



L'impact du jeu sur les talents – #rmsconf 2018



Vidéo

https://www.youtube.com/watch?v=kX_1G6YJPm0



Lors de la 8ème édition de #rmsconf, nos speakers ont traité le sujet suivant : « Travail ou Emploi, qui l'emportera ? ».

Isabelle Rey Millet, CEO **Ethikonsulting**, auteure du livre : « Les nouvelles règles du jeu pour redonner le sourire aux managers » et Co-auteure des « MANAGEMENT GAME » & « **MANAGEMENTBOX** », a pris la parole lors de la Keynote (espace inspiration) :

L'impact du jeu sur les talents

Selon le Larousse, voici la définition du Jeu : nom masculin (latin jocus, plaisanterie)
Activité d'ordre physique ou mental, non imposée, ne visant à aucune fin utilitaire, et à laquelle on s'adonne pour se divertir, en tirer un plaisir.

« On arrête pas de jouer parce qu'on vieillit.

On vieillit parce qu'on arrête de jouer. »

George Bernard Shaw

Le jeu, notre première méthode d'apprentissage

Étant la première expérimentée, cette méthode nous permet d'apprendre, d'oser et surtout de progresser. Par conséquent, le jeu ne peut se réduire à une opération one shot, le jeu est un état d'esprit. Il doit être constant, aligné avec les valeurs de l'entreprises tout étant délimité dans un cadre clair.

Comment intégrer le jeu en entreprise ?

En 3 mots : Révélation, Attraction, Rétention

Ainsi, Isabelle Rey Millet vous donne la réponse dans son intervention